

**PRUEBA TÉCNICA DE ADMISIÓN**  
**INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**  
**PLAN ESPECIAL – JORNADA VESPERTINA**

Los postulantes a la carrera de Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática, con los siguientes perfiles:

- Posean títulos técnicos, emitidos por alguna entidad de educación superior, en las áreas de Electrónica, Redes o Telecomunicaciones.
- Profesionales no ingenieros o licenciados, formados en alguna entidad de educación superior, en áreas distintas al de la Computación e Informática.
- Acrediten la posesión de licencia de Enseñanza Media junto a experiencia laboral de a lo menos dos años en programación de computadores u otras áreas afines a la Computación e Informática.

Podrán ser admitidos si aprueban una Prueba Técnica de Admisión sobre Programación de Computadores. El propósito de esta prueba es verificar que el postulante tiene la capacidad de escribir y comprender programas de computador en un lenguaje de programación específico el cual lo deberá indicar al momento de responder esta prueba, el que podrá ser cualquiera de los 5 lenguajes más usados del mundo (según TIOBE Index 2018), los que son: C, C++, Python, Java, C#. Los postulantes que aprueben esta prueba serán propuestos para su admisión al Decano de la Facultad de Ingeniería para su resolución definitiva.

**Programación básica de computadores**  
**Tópicos a evaluar en Prueba Técnica de Admisión**

1. Tipos de datos numéricos: int, long, float
2. Expresiones aritméticas: operadores y precedencia, conversiones de tipo (type casting).
3. Operador de asignación, variables y constantes, reglas de nombres para identificadores, impresión de valores por salida estándar (print).
4. Expresiones booleanas: operadores de comparación, operadores booleanos y precedencia.



5. Decisiones (sentencias if, if-else, if-elif-else)
6. Iteración (sentencia while, etc.)
7. Arreglos, listas
8. Cadenas de caracteres (o strings)
9. Definición de funciones, tipos de parámetros
10. Invocación de funciones
11. Archivos
12. Descripción de algoritmos sencillos en pseudo código
13. Lectura de programas
14. Inspección de defectos en códigos

El temario está basado en un subconjunto mayoritario del temario del curso Fundamentos de Computación y Programación del MBI de la Facultad de Ingeniería. No incluye aspecto de computación ni aplicaciones en ingeniería.